



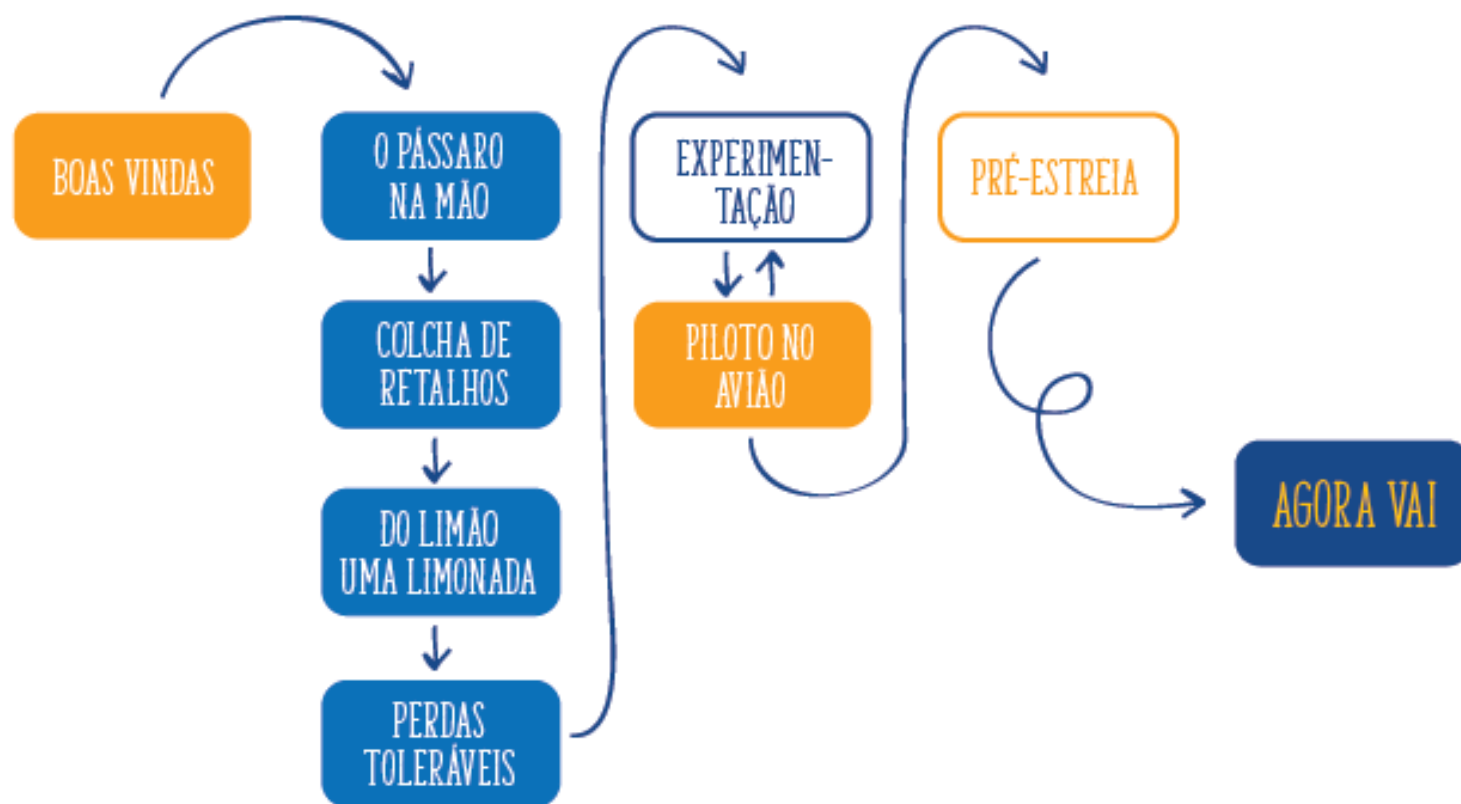
Atualização Jornada Empreendedora

VAI QUE DÁ

- Novo Fluxo
- Novo Guia do Orientador
- Desafios
- Caderno para o empreendedor (imprima em papel sulfite)!
- Tabuleiro



ESTRUTURA DO PROGRAMA



Principais mudanças

1. Boas vindas

Retirada do IIE e inclusão do Mashmallow Challenged

Tem desafio no final do encontro, desse e dos demais

2. Pássaro na mão

Jornal falado com apresentação do tabuleiro, coleta dos desafios e pergunta gatilho para incentivar a participação.

A atividade do Currículo, agora é Baú do Conhecimento!

3. Colcha de retalhos

Apresentação do empreendedorismo com base nos 5 princípios do Effectuation e orientação de fazer conexão dos cases e exemplos com os princípios.

4. Do limão uma limondada

Atividade de escolha de ideias, agora é tudo se encontra, em que o empreendedor escolhe a ideia baseada em seus interesses, competências e conhecimentos e personalidade.

Desafio do encontro: Preencher um cartão teste da ideia que escolheu para apresentar no encontro seguinte.

Principais mudanças

5. Perdas toleráveis

Jornal falado focado em inovação e quebra de paradigmas – é importante que o gatilho trabalhe isso.

Café ativo – A apresentação da ideia não é mais no grupão, mas em subgrupos, em que o empreendedor apresenta e depois escuta de costas o que o grupo comenta sobre ela.

O que eu preciso e o que eu ofereço – Visa estimular a troca e ajuda entre os empreendedores durante a experimentação.

6. Experimentação – mantém

7. Piloto no avião

Compartilhando as experimentações: empreendedores ouvintes dão feedbacks escritos para o apresentador.

Pitch/Canvas de proposta de valor: tem a opção de preencher o pitch para a pré-estreia e o Canvas da proposta de valor, mais voltado para o lado emocional do Canvas.

8. Pré estreia – mantém

9. Agora Vai

Encontro obrigatório da metodologia! Preencher o formulário de percepção e pode ter entrega de certificado se não tiver acontecido ainda.

Tabuleiro

NOME DA TURMA: _____

ENCONTRO 1:

01 BOAS VINDAS
DATA: _____
PRESENÇA: _____

ENCONTRO 2: OS PRINCÍPIOS DO EFFECTUATION

02 "PÁSSARO NA MÃO"
DATA: _____
PRESENÇA: _____

03 "CÓLCHA DE RETALHOS"
DATA: _____
PRESENÇA: _____

04 "DO LIMÃO A UMA LIMONADA"
DATA: _____
PRESENÇA: _____

05 "PERDAS TOLERÁVEIS"
DATA: _____
PRESENÇA: _____

06 "PILOTO NO AVIÃO"
DATA: _____
PRESENÇA: _____

07 "PRÉ ESTREIA"
DATA: _____
PRESENÇA: _____

08 ENCONTRO AGORA VAI
DATA: _____
PRESENÇA: _____

PERÍODO DE EXPERIMENTAÇÃO
DATA: _____
PRESENÇA: _____

PONTUAÇÃO NOS DESAFIOS:

01 _____

02 _____

03 _____

04 _____

05 _____

06 _____

PONTUAÇÃO TOTAL: _____

VAI OU RACHA

- Novo Fluxo
- Novo Guia do Orientador
- Desafios ao final de todos os encontros
- Tabuleiro



ESTRUTURA DO PROGRAMA



Principais mudanças

1. Arregaçando as mangas

Mantém a maior parte, porém incluir um desafio ao final do encontro, pensar na Bussola e quem da rede de contatos pode ajudar a melhorar o negócio.

2. Agora o bicho vai pegar

Jornal falado sempre com gatilho trabalhando correr riscos calculados.

Desafio visitar um empreendedor da turma

3. Hora de chorar as pitangas

Jornal falado com gatilho, preferencialmente, trabalhando competências empreendedoras, nesse encontro sugerimos vontade de aprender coisas novas.

4. Salvo pelo gongo

Trazer empreendedores/especialistas para falar sobre as soluções.

Principais mudanças

5. Descascando o abacaxi 1

Jornal falado fala sobre “*Equity*” importante esse tema aqui ou em outro encontro.

Facilitador assume o papel de todos os personagens, menos empreendedor. Que será assumido pela turma toda, que irá discutir a melhor decisão e um representante reporta a resposta final.

6. Descascando abacaxi 2 – mantem e tem anexos que você utilizar se achar necessário

7. De vento em popa

Jornal falado trabalhar rede, para incentivar que eles mantenham essa rede após a capacitação

Daqui para frente: Oportunidade para os empreendedores serem embaixadores, mentores...

Certificado especial para empreendedores que cumpriram os desafios.

8. Agora Vai

Encontro Obrigatório da capacitação! Servirá de treinamento para os embaixadores que podem ser co-facilitadores do encontro.

Tabuleiro

NOME DA TURMA: _____

ENCONTRO 1:

01 ARREGAÇANDO AS MANGAS
DATA: _____
PRESENÇA: _____

02 AGORA O BICHO VAI PEGAR
DATA: _____
PRESENÇA: _____

03 CHORANDO AS PITANGAS I
DATA: _____
PRESENÇA: _____

04 SAIVO PELO GONGO I
DATA: _____
PRESENÇA: _____

05 CHORANDO AS PITANGAS II
DATA: _____
PRESENÇA: _____

06 SAIVO PELO GONGO II
DATA: _____
PRESENÇA: _____

07 DESCASCANDO O ABACAXI I
DATA: _____
PRESENÇA: _____

08 DESCASCANDO O ABACAXI II
DATA: _____
PRESENÇA: _____

09 DE VENTO EM PÓPA
DATA: _____
PRESENÇA: _____

10 ENCONTRO AGORA VAI
DATA: _____
PRESENÇA: _____

PONTUAÇÃO NOS DESAFIOS:

01

02

03

04

05

06

07

08

09

PONTUAÇÃO TOTAL:



Endereço

Telefone

Outros contatos